# DESIGN PATTERNS

## Padrões de Criação

LSP ->   o princípio LSP - Liskov Substitution Principle, o Princípio de Substituição de Liskov, o terceiro da categoria SOLID. Este padrão indica que um método que receba uma classe como parâmetro, deve funcionar e apresentar o mesmo comportamento se receber uma subclasse mais específica como parâmetro onde se espera geralmente uma classe mais abstrata.

